

Stage archéologique

Infos pratiques

- > Période de l'année : Enseignement sixième semestre
- > Composante : Université Paris Nanterre (UPN)
- > Code ELP : 4H6RAD2A

Présentation

Afin de valider le diplôme de licence mention Histoire de l'art et archéologie parcours archéologie, les étudiants doivent réaliser un stage de 20 jours au sein d'une structure en lien avec l'archéologie : chantier de fouilles, laboratoire d'analyse, structure de recherche... Ce stage peut s'effectuer en France ou à l'étranger, notamment au sein des différents chantiers écoles des enseignants de l'Université Paris Nanterre Bouto (Egypte), Délos (Grèce), Delphes (Grèce), Pompéi (Italie)... ou tout projet personnel défini par l'étudiant et en lien avec la discipline.

Objectifs

Cet enseignement a pour objectif de confronter les étudiants à la pratique de l'archéologie de terrain ou de laboratoire. Cette expérience est nécessaire aux étudiants pour acquérir les connaissances de bases de la discipline.

Évaluation

Rapport de stage écrit.

Compétences visées

Une compétence méthodologique : découvrir et acquérir les fondamentaux méthodologiques de l'archéologie ainsi que les différentes structures professionnelles en lien avec l'archéologie.

Contact(s)

> Mathieu Linlaud

Responsable pédagogique
mlinlaud@parisnanterre.fr

> Katerina Chryssanthaki-nagle

Responsable pédagogique
kchryssanthaki-nagle@parisnanterre.fr